

FNS II 70CF

Revitデータ：利用ガイド 2025.01

本BIMデータは、Autodesk Revit 2021で作成した
建具部品（窓ファミリ）です。

1.BIM部品（ファミリ）の仕様

a.ファミリの種類

b.枠種について

2.ファミリの操作（共通）

a.障子の設定

①障子タイプの切り替え

②LR勝手の選択

b.面付枠タイプの設定

c.連窓の設定

d.各部寸法の設定

①障子寸法

②枠ちり寸法・水切り寸法・額縁寸法

e.マテリアルの設定

- 「不二サッシBIMデータ」(以下「本データ」とする)に関する著作権および所有権は、特別記載がない限り、すべて不二サッシ株式会社(以下「当社」とする)に帰属します。
- 本データは、公開されているデータの商品の購入検討または販売促進目的での用途で社内利用に限り複製できるものとし、無断複製または改変のうえ第三者へ販売または譲渡をおこなうことは、固くお断りいたします。
- 本データは、商品の改良・統廃合などにより予告なしに変更または中止されることがありますので、あらかじめご了承ください。
- 本データのご使用に関しては、変更や中止の有無に関わらず、いかなる場合にも当社は責任を負いかねます。
- 本データは、商品の仕様を一部デフォルメした表現があります。発注の際は、カタログ等で商品の詳細情報(仕様)をご確認の上、手配をお願いします。

BIM部品（ファミリ）の仕様

1.BIM部品（ファミリ）の仕様

製品の仕様については [カタログ](#) をご確認ください。

非防火と個別防火では使用できる障子タイプや製作制限が異なります。

a.ファミリの種類

ファミリは以下のタイプ別のファミリに分かれています。（計 12ファミリ）

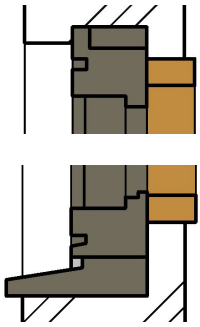
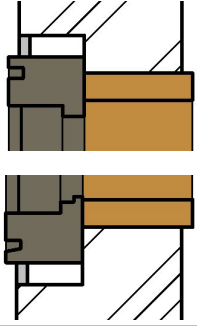
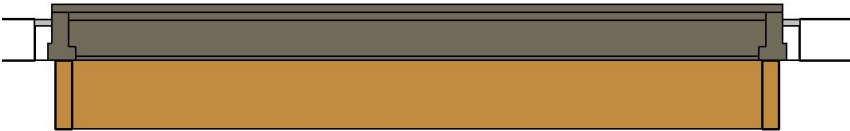
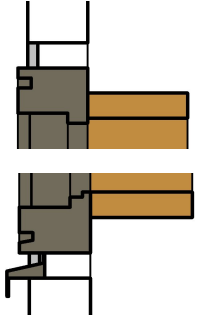
※製品の性質上、FIXと可動障子でファミリが別になっています。

- ・種類: 非防火／個別防火
- ・枠種: RC枠／面付枠／ECP枠
- ・障子タイプ: FIX／可動障子

非防火／個別防火					
RC枠		面付枠		ECP枠	
FIX	可動障子	FIX	可動障子	FIX	可動障子

b.枠種について

RC枠・ALC枠・面付枠の枠種、納まりの違いについては下図参照。

RC枠		
面付枠		
ECP枠		

2.ファミリの操作（共通）

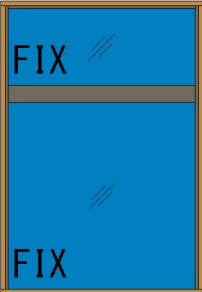
a.障子の設定

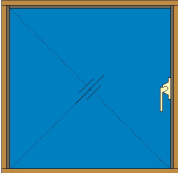
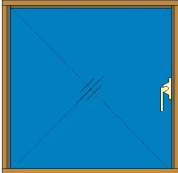
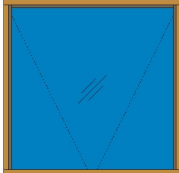
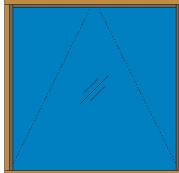
①障子タイプの切り替え

障子タイプはパラメータの右側のボタンをクリックして選択することができます。



選択できる障子タイプは下図のとおりです。（非防火の場合）

FIX_1段窓	FIX_2段窓
01_FIX	02_FIX／FIX
	

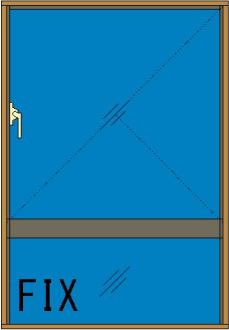
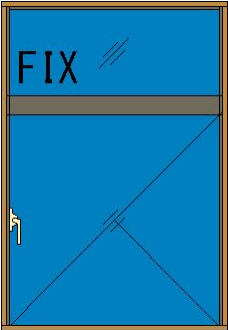
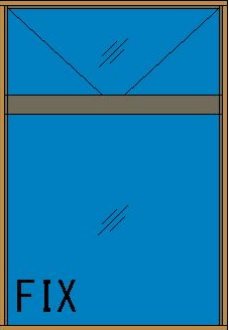
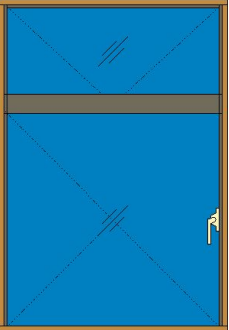
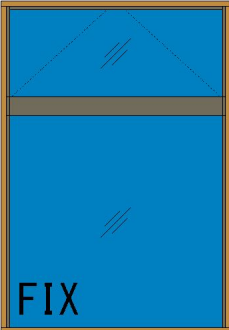
可動障子_1段窓			
01_たてすべり出し	02_大型たてすべり出し	05_隠蔽外倒排煙	05_隠蔽突出排煙
			

※たてすべり出しと大型たてすべり出しのどちらを選択するかについては、製作制限によって異なります。

カタログより製作制限をご確認ください。

- ・[たてすべりだし製作制限](#)
- ・[大型たてすべりだし製作制限](#)

BIM部品(ファミリ)の仕様

可動障子_2段窓			
03_たてすべり出し／FIX	04_FIX／たてすべり出し	06_隠蔽外倒排煙／FIX	07_隠蔽外倒排煙／たてすべり出し
			
09_隠蔽突出排煙／FIX			
			

②LR勝手の選択

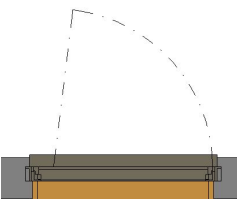
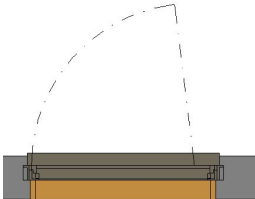
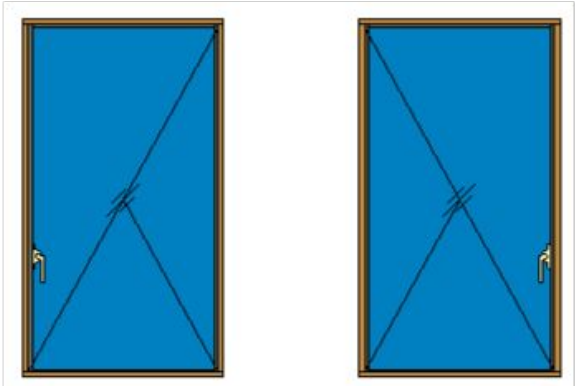
障子タイプはパラメータの右側のボタンをクリックして選択することができます。

※R勝手はL勝手のチェックを外すことで選択されます。

グラフィックス	
*****障子設定*****	
障子タイプ<窓>	01_障子CF (たてすべり出し)
大型たてすべり出し	☐
L勝手	☒
R勝手	☐
*****サテライトタイプ*****	
面付_タテ枠A	☐
面付_タテ枠B	☒
連窓L	☐
連窓R	☐
*****ガラス設定*****	

L勝手

R勝手



b.面付枠タイプの設定

面付枠の形状 A、Bを切り替えることができます。

グラフィックス	
*****障子設定*****	
障子タイプ<窓>	01_障子CF（たてすべり出し）
大型たてすべり出し	☐
L勝手	☒
R勝手	☐
*****タテ枠タイプ*****	
面付_タテ枠A	☐
面付_タテ枠B	☒
連窓L	☐
連窓R	☐
*****ガラス設定*****	

c.連窓の設定

ファミリを繋ぎ合わせる側のチェックボックスにチェックを入れることで、連窓を作成することができます。

●連窓手順

1,連窓にしたい大きさ・障子タイプに設定した障子を適当に並べる。 ※連窓設定のパラメータ制御は下図を参照してください。

グラフィックス	
*****障子設定*****	
障子タイプ<窓>	08_障子CF（隠蔽突出排煙）
大型たてすべり出し	☐
L勝手	☐
R勝手	☒
*****タテ枠タイプ*****	
面付_タテ枠A	☒
面付_タテ枠B	☐
連窓L	☐
連窓R	☐

単窓時



連窓L無 : 連窓R無

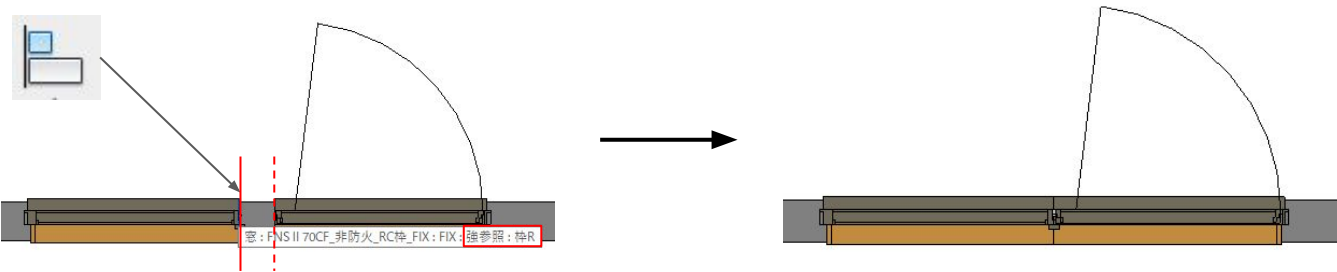
連窓時



連窓L無 : 連窓R有✓ 連窓L有✓ : 連窓R有✓ 連窓L有✓ : 連窓R無

BIM部品(ファミリ)の仕様

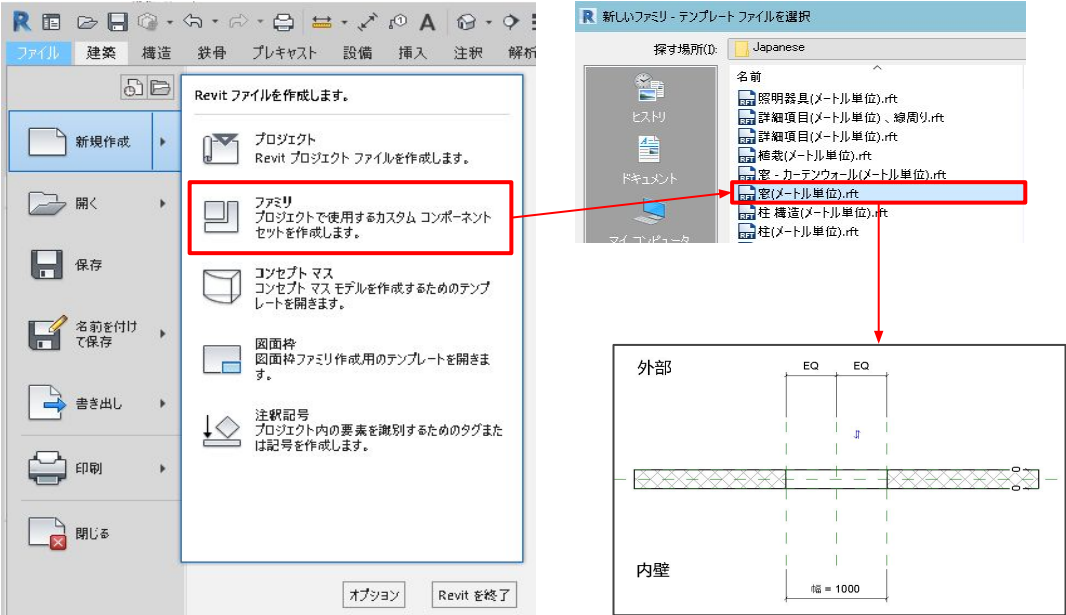
2,ファミリの「枠L」、「枠R」の参照面を基準にして位置合わせを行い、繋ぎ合わせる。



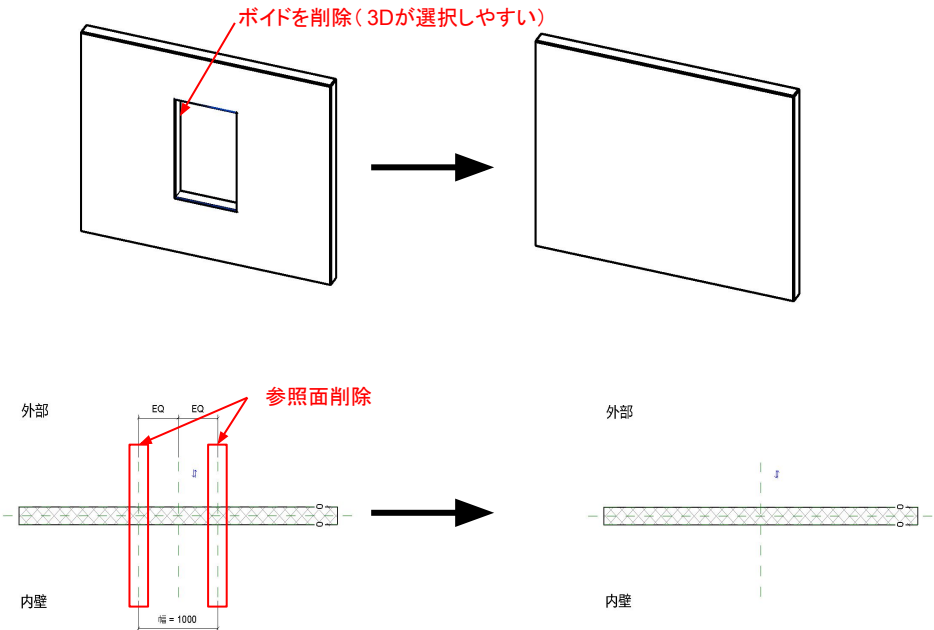
●窓ファミリのテンプレートにロードしたファミリを並べて、一つのファミリにする場合

※連窓を1符号として識別情報を与える場合などはこの方法でファミリを作成してください。

・窓ファミリのテンプレートを開く

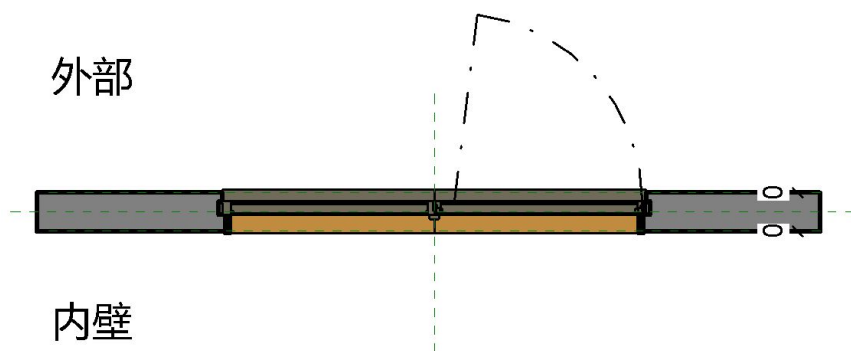


・既存のボイドと参照面削除(中心の参照面以外)

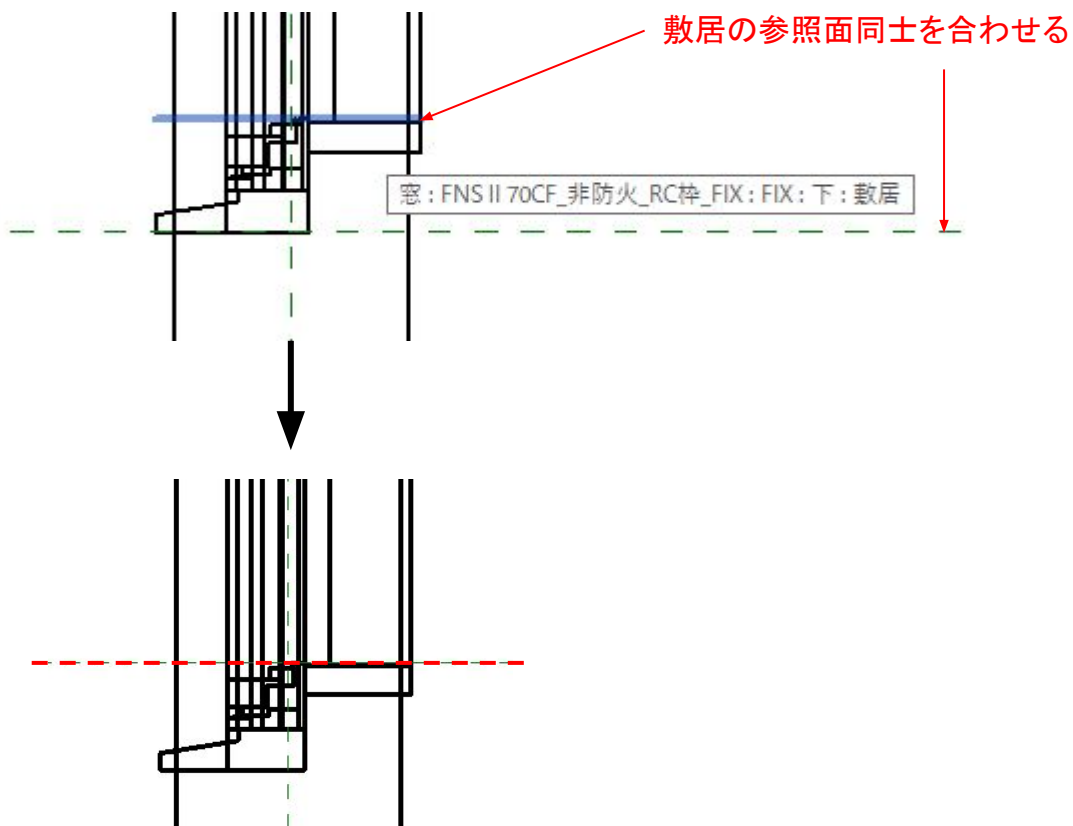


BIM部品（ファミリ）の仕様

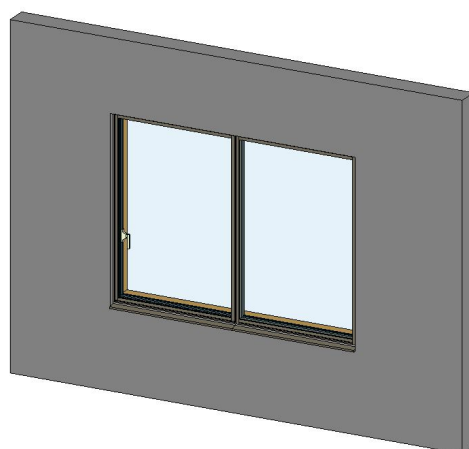
- ・窓ファミリのテンプレート内に該当ファミリをロードし、前記の 1、2を行う。



- ・立面図の左右どちらかのビューに切り替えて表示スタイルをワイヤーフレームにし、位置合わせで高さを合わせる。（下図参照）

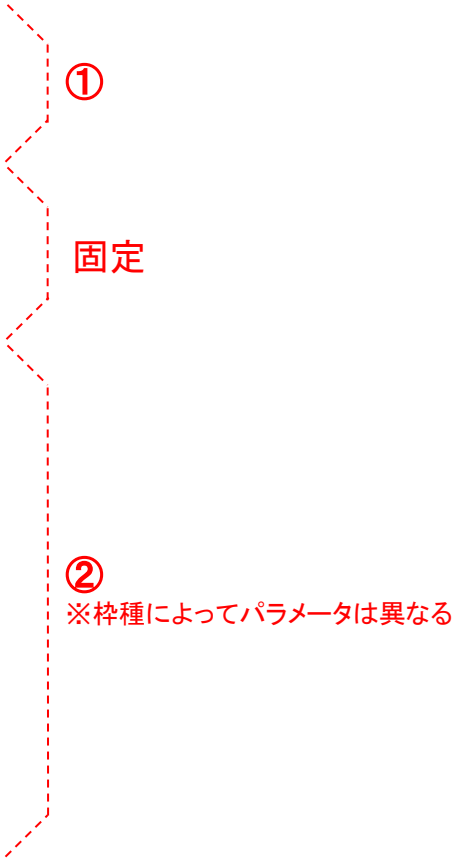


- ・作成した連窓ファミリをプロジェクトにロードする。



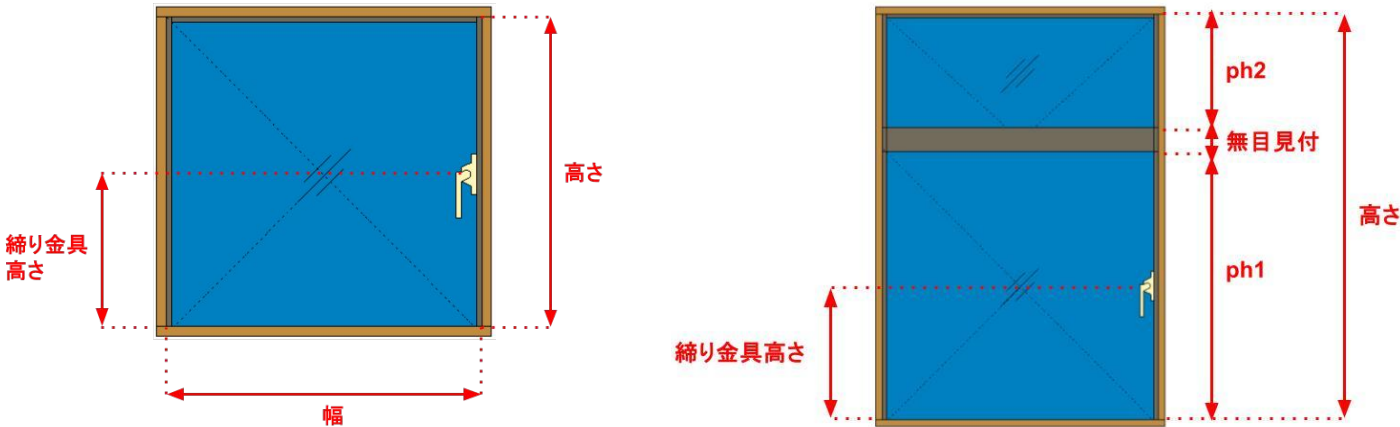
d.各部寸法の設定

寸法	
高さ	1200.00
段窓時：ph1	700.00
段窓時：ph2	410.00
幅	800.00
締り金具高さ	500.00
*****枠寸法*****	
枠見付_上	45.00
枠見付_下	45.00
枠見付_外観_左	40.00
枠見付_外観_右	40.00
枠見込	70.00
*****枠ちり寸法*****	
外枠ちり_上	0.00
枠ちり_外観_左	0.00
枠ちり_外観_右	0.00
枠ちり_内観_上	15.00
枠ちり_内観_左	15.00
枠ちり_内観_右	15.00
枠ちり_内観_下	0.00
枠ちり_出入り	10.00
*****連窓方立寸法*****	
連窓方立 見込み (22mm, 60mm, 80mm, 110mm)	22.00
*****水切寸法*****	
水切ちり	22.00
*****額縁寸法*****	
額縁見込	100.00
額縁見付	25.00
*****障子寸法(任意)*****	
引残し寸法	0.00
*****有効開口寸法(任意)*****	
有効開口幅_左	0.00
有効開口幅_右	0.00
有効高さ	0.00
*****未使用*****	



①障子寸法

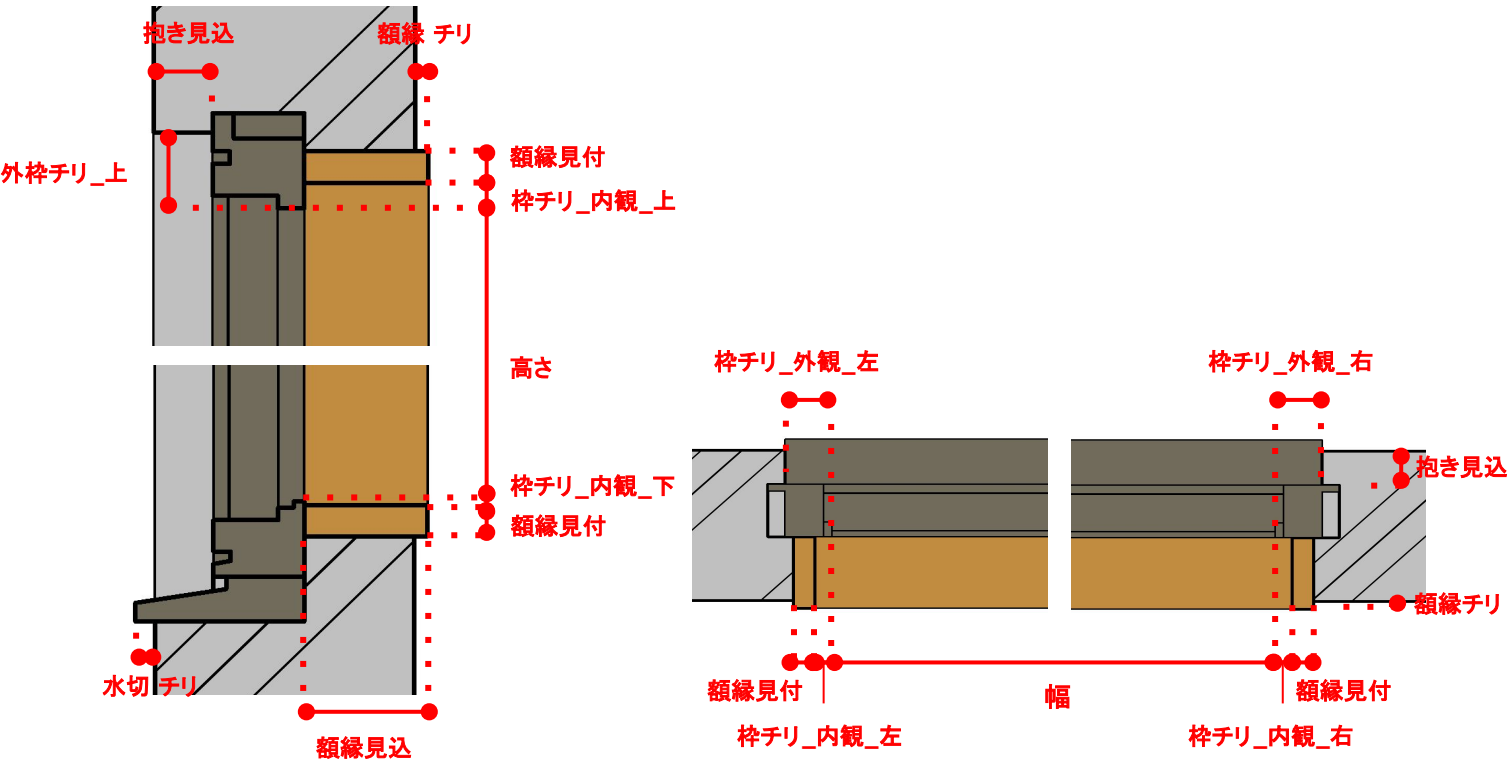
障子に関するパラメータの該当箇所は下図参照。



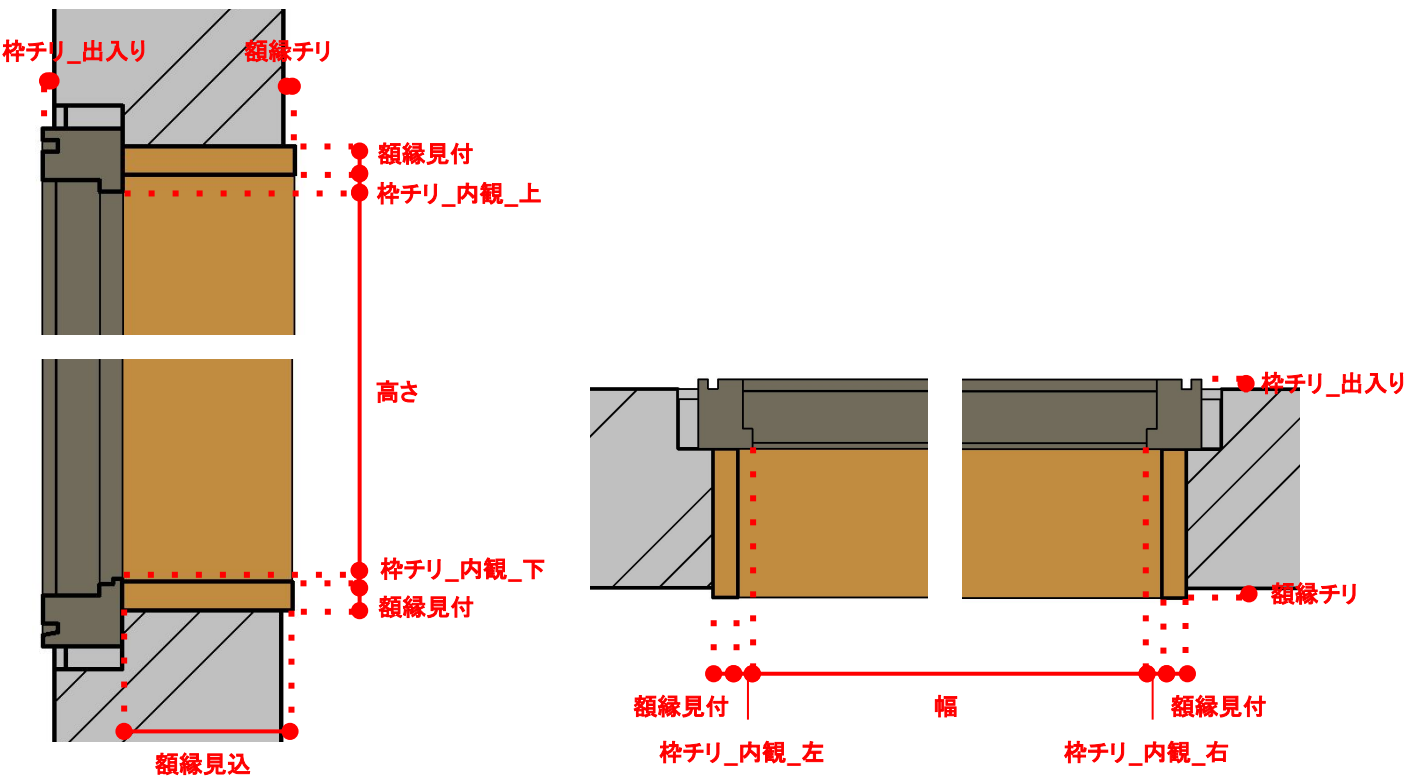
② 枠寸法・水切り寸法・躯体寸法・額縁寸法

枠寸法・水切り寸法・躯体寸法・額縁寸法に関するパラメータの該当箇所は下図参照。

●RC

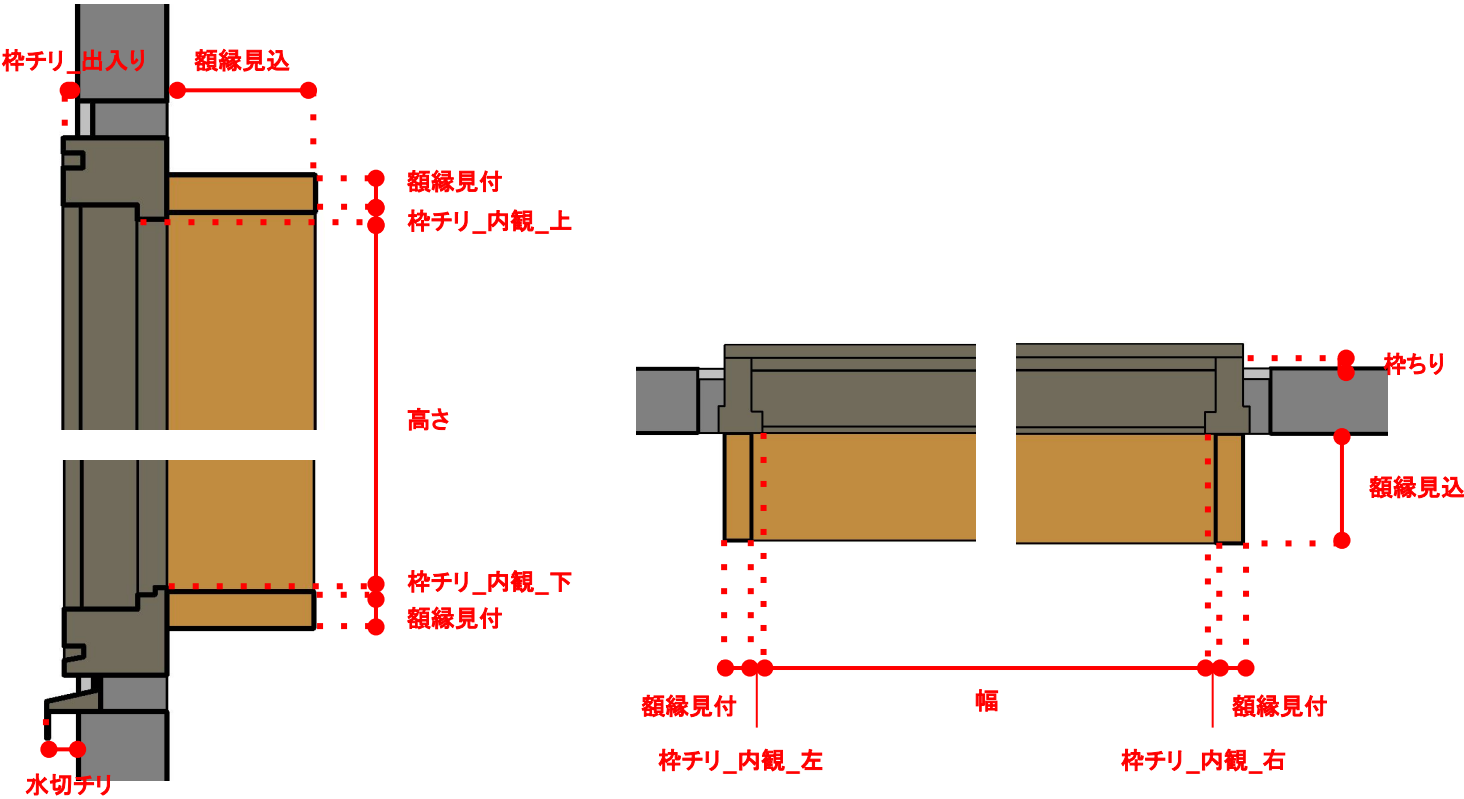


●面付



BIM部品(ファミリ)の仕様

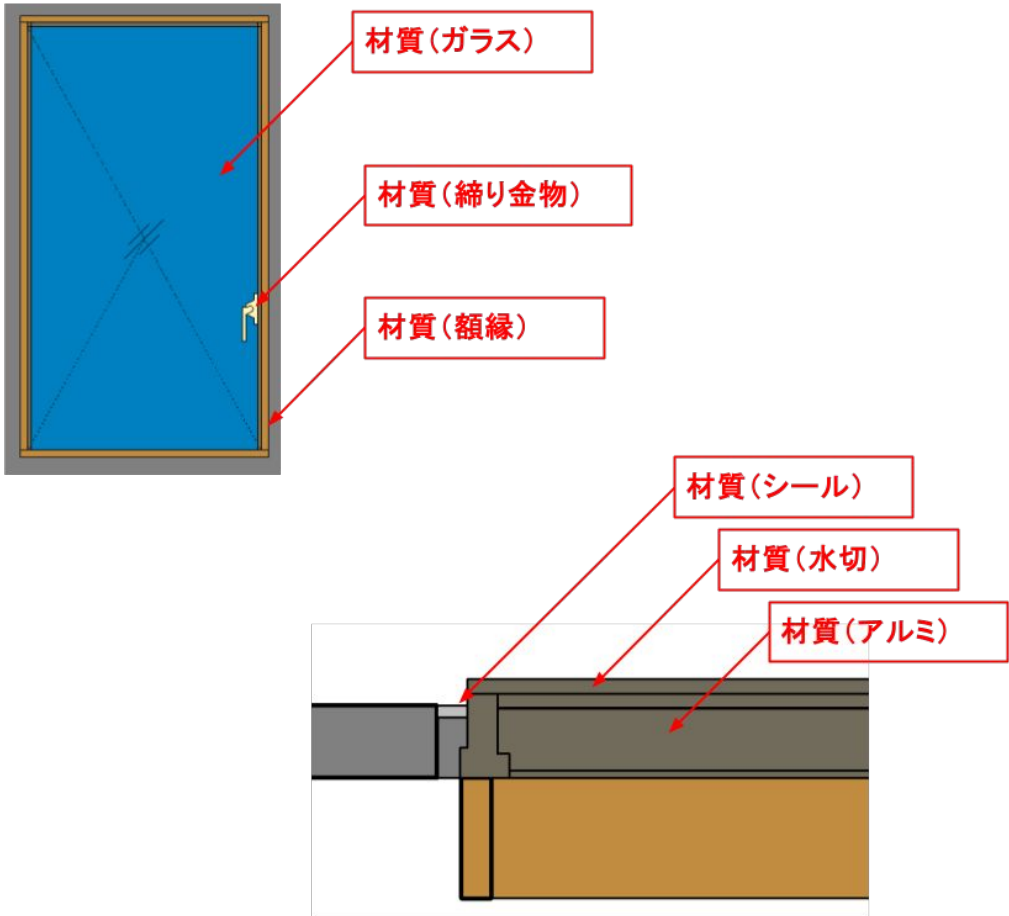
●ECP(押出成形セメント板)



d.マテリアルの設定

下図で図示している箇所のマテリアルを変更することができます。

マテリアル / 仕上	
ガラスマテリアル	ガラス
サッシマテリアル	【不二サッシ】ステンカラー-N色
シールマテリアル	シーリング材
水切マテリアル	【不二サッシ】ステンカラー-N色
締り金物マテリアル	【不二サッシ金具】樹脂 - H色
額縁マテリアル	合板、シーリング



BIM部品(ファミリ)の仕様

●不二サッシ基本色の追加方法

1.基本色を不二サッシホームページよりダウンロードしてください。



2.マテリアルブラウザを開き、左下のフォルダのアイコンをクリックして「既定のブラウザを開く」より、1でダウンロードした「不二サッシ基本色 .adsklib」を開く。

※ZIPファイルは展開してご使用ください。

3.開いた不二サッシ基本色より使用するマテリアルにカーソルを合わせて、上矢印のアイコンをクリックすることで、プロジェクトマテリアルに追加されます。

