

FNS II 100R

Revitデータ：利用ガイド 2025.01

本BIMデータは、Autodesk Revit 2021で作成した
建具部品（窓ファミリ）です。

1.BIM部品（ファミリ）の仕様

a.ファミリの種類

b.枠種について

2.ファミリの操作（共通）

a.障子の設定

①障子タイプの切り替え

②LR勝手の選択

b.連窓の設定

c.各部寸法の設定

①障子寸法

②枠ちり寸法・水切り寸法・額縁寸法

d.マテリアルの設定

- 「不二サッシBIMデータ」(以下「本データ」とする)に関する著作権および所有権は、特別記載がない限り、すべて不二サッシ株式会社(以下「当社」とする)に帰属します。
- 本データは、公開されているデータの商品の購入検討または販売促進目的での用途で社内利用に限り複製できるものとし、無断複製または改変のうえ第三者へ販売または譲渡をおこなうことは、固くお断りいたします。
- 本データは、商品の改良・統廃合などにより予告なしに変更または中止されることがありますので、あらかじめご了承ください。
- 本データのご使用に関しては、変更や中止の有無に関わらず、いかなる場合にも当社は責任を負いかねます。
- 本データは、商品の仕様を一部デフォルメした表現があります。発注の際は、カタログ等で商品の詳細情報(仕様)をご確認の上、手配をお願いします。

1.BIM部品（ファミリ）の仕様

製品の仕様については [FNS II 100Rのカatalog](#) をご確認ください。
非防火と個別防火では使用できる障子タイプや製作制限が異なります。

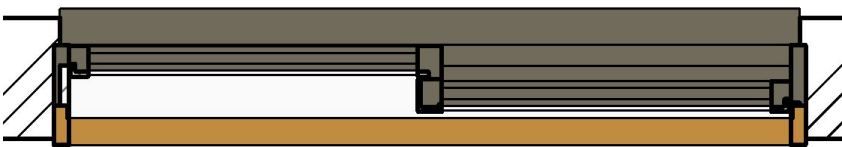
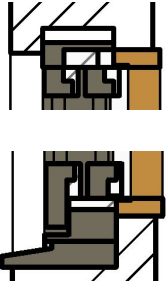
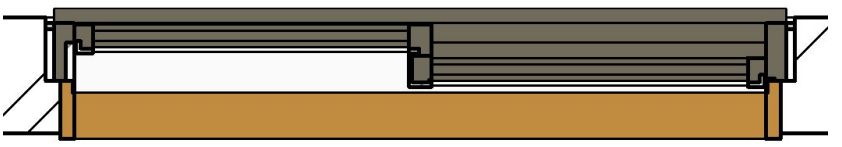
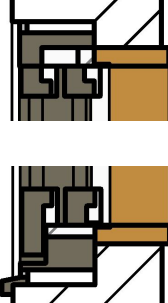
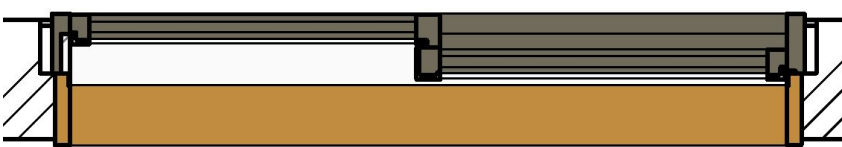
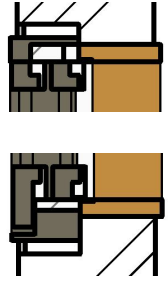
a.ファミリの種類

- ファミリは以下のタイプ別のファミリに分かれています。（計 18ファミリ）
- ※段窓の一体型と分解無目では無目見付けや段窓にできる障子の組み合わせが異なります。
- ・種類: 非防火／個別防火
 - ・枠種: RC枠／ALC枠／面付枠
 - ・段窓数: 1段窓／2段窓（一体型）／2段窓（分解無目）

非防火／個別防火								
RC枠			ALC枠			面付枠		
1段窓	2段窓 （一体型）	2段窓 （分解無目）	1段窓	2段窓 （一体型）	2段窓 （分解無目）	1段窓	2段窓 （一体型）	2段窓 （分解無目）

b.枠種について

RC枠・ALC枠・面付枠の枠種、納まりの違いについては下図参照。

RC枠		
ALC枠		
面付枠		

2.ファミリの操作（共通）

a.障子の設定

①障子タイプの切り替え

障子タイプはパラメータの右側のボタンをクリックして選択することができます。



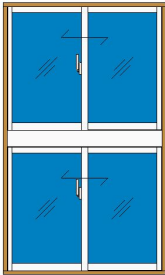
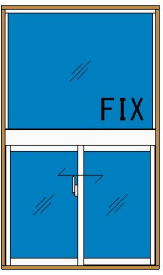
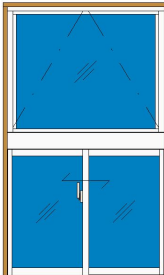
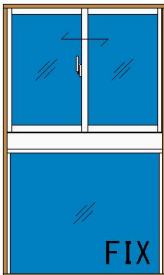
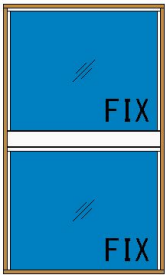
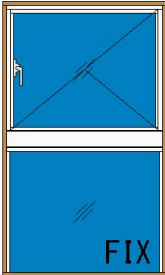
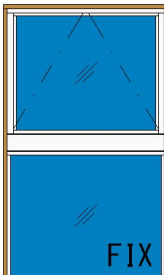
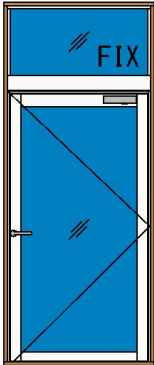
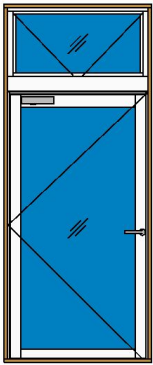
選択できる障子タイプは下図のとおりです。（非防火の場合）

※2段窓（分解無目）は製品として設定されているタイプのみを選択するようにしてください。

1段窓			
01_引違	02_外動片引	03_両袖外動片引	04_FIX
05_たてすべりだし	06_片開框ドア	07_隠蔽突出排煙	

2段窓（一体型）			
21_引違／引違	22_FIX／FIX	23_たてすべりだし／FIX	

BIM部品(ファミリ)の仕様

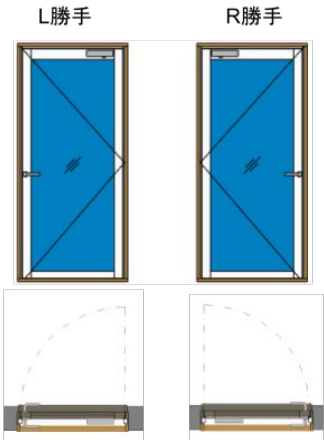
2段窓(分解無目)			
01_引違／01_引違	04_FIX／01_引違	07_隠蔽突出排煙／01_引違	01_引違／04_FIX
			
04_FIX／04_FIX	05_たてすべりだし／04_FIX	07_隠蔽突出排煙／04_FIX	
			
04_FIX／06_片開框ドア	07_隠蔽突出排煙／06_片開框ドア		
			

②LR勝手の選択

障子タイプはパラメータの右側のボタンをクリックして選択することができます。

※R勝手はL勝手のチェックを外すことで選択されます。

グラフィックス	
*****障子設定*****	
障子タイプ<窓>	06_II 100R 片開框ドア
L勝手	☒
R勝手	☐



b.連窓の設定

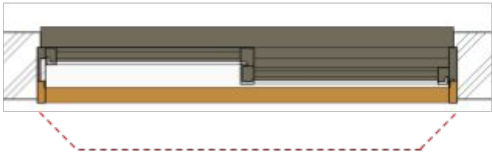
ファミリが繋ぎ合わせる側のチェックボックスにチェックを入れることで、連窓を作成することができます。

●連窓手順

1,連窓にしたい大きさ・障子タイプに設定した障子を適当に並べる。 ※連窓設定のパラメータ制御は下図を参照してください。

グラフィックス	
***** 障子設定 *****	
障子タイプ<窓>	01_II 100R_引違 : A腰窓
L勝手	☒
R勝手	☐
***** タテ枠タイプ *****	
連窓L	☐
連窓R	☐
***** ガラス設定 *****	

単窓時



連窓L無 : 連窓R無

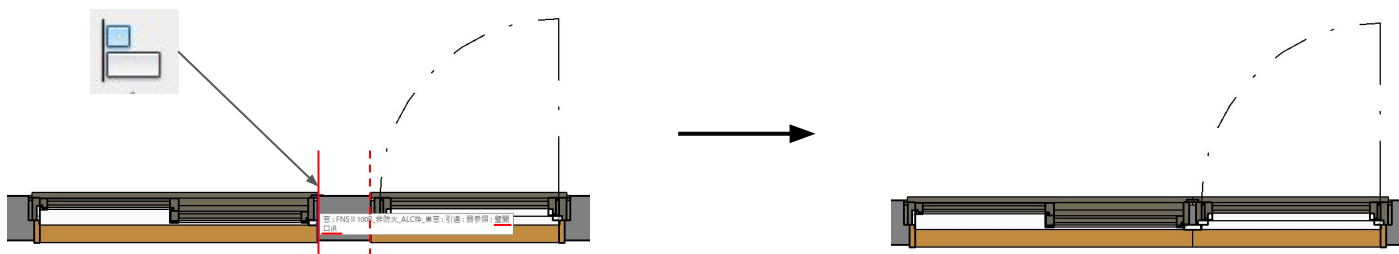
連窓時



連窓L無 : 連窓R有✓ 連窓L有✓ : 連窓R有✓ 連窓L有✓ : 連窓R無

BIM部品(ファミリ)の仕様

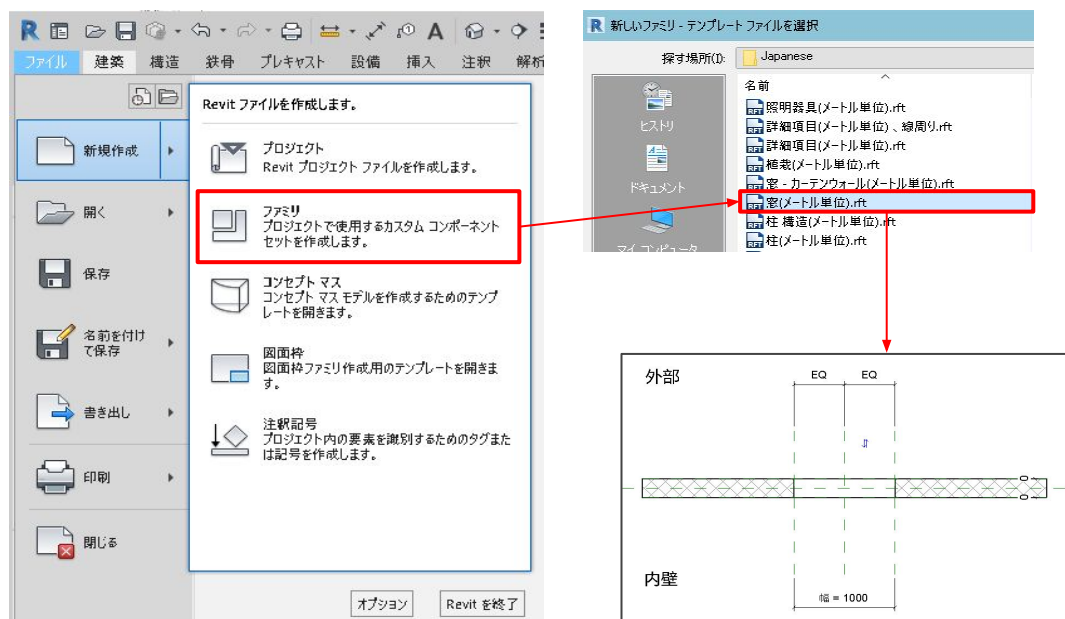
2,ファミリの「枠L」、「枠R」の参照面を基準にして位置合わせを行い、繋ぎ合わせる。



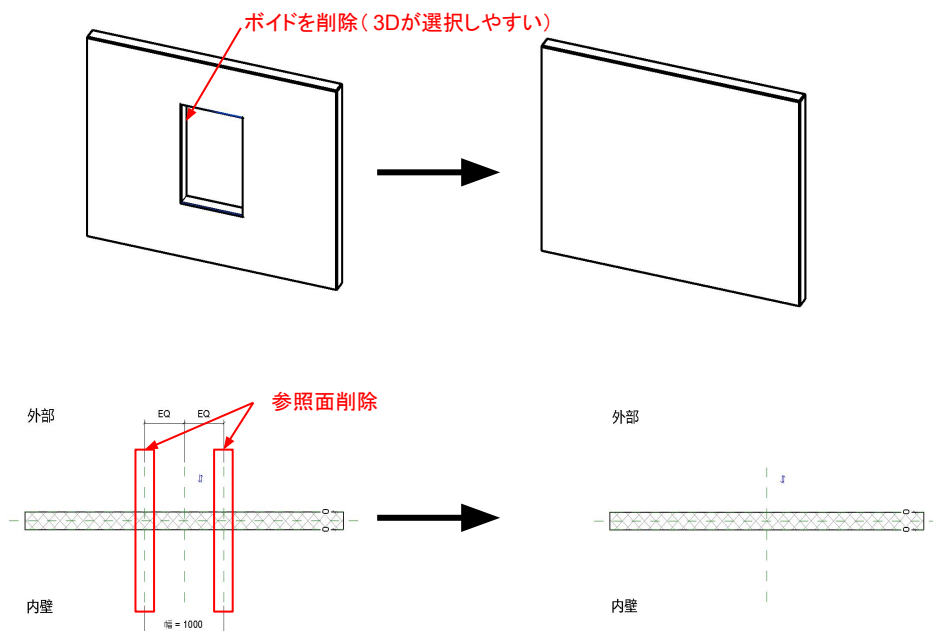
●窓ファミリのテンプレートにロードしたファミリを並べて、一つのファミリにする場合

※連窓を1符号として識別情報を与える場合などはこの方法でファミリを作成してください。

・窓ファミリのテンプレートを開く

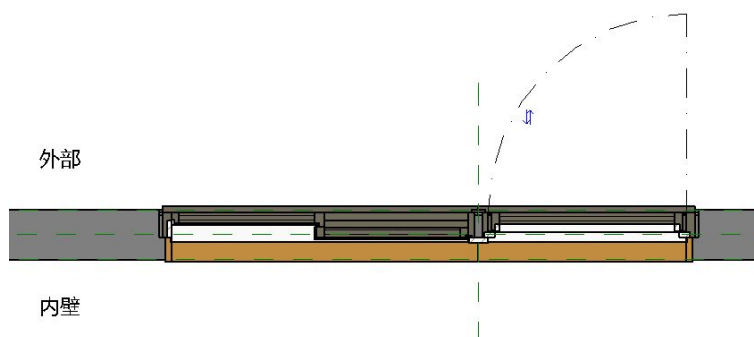


・既存のボイドと参照面削除(中心の参照面以外)

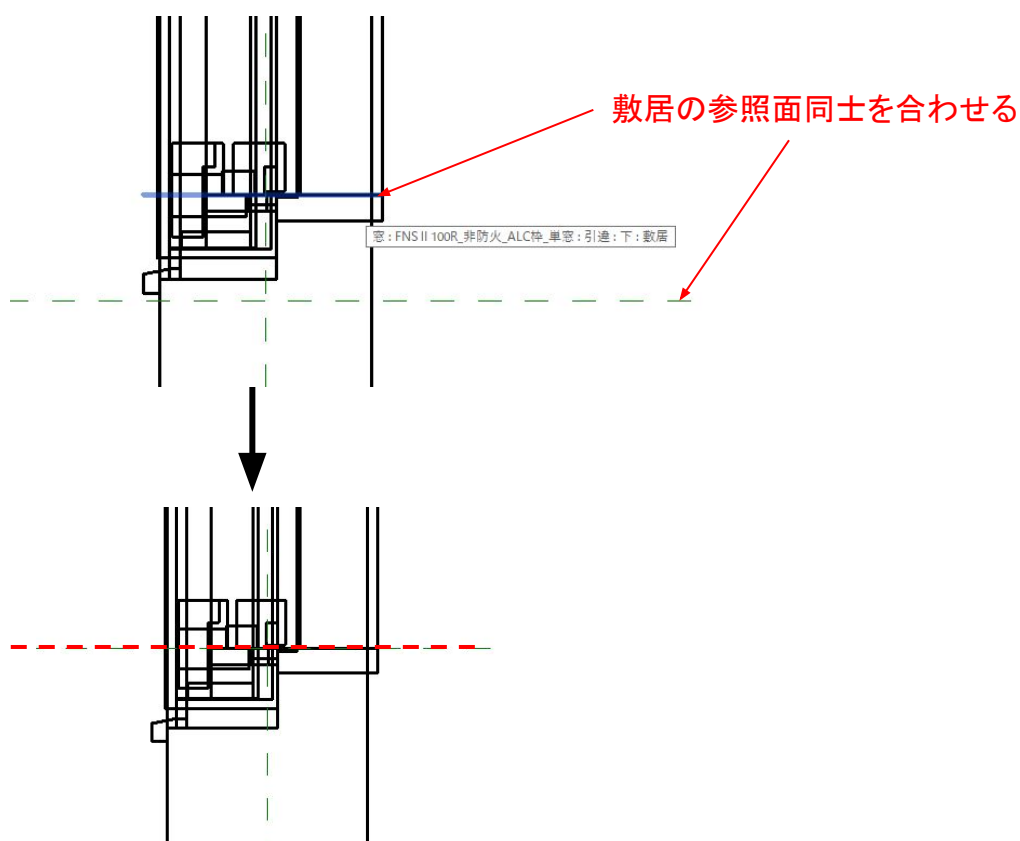


BIM部品(ファミリ)の仕様

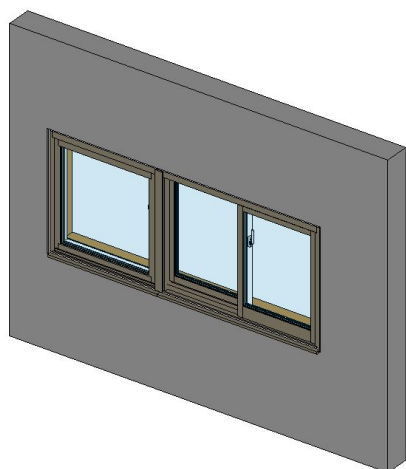
- ・窓ファミリのテンプレート内に該当ファミリをロードし、前記の 1、2を行う。



- ・立面図の左右どちらかのビューに切り替えて表示スタイルをワイヤーフレームにし、位置合わせで高さを合わせる。(下図参照)



- ・作成した連窓ファミリをプロジェクトにロードする。



BIM部品(ファミリ)の仕様

c.各部寸法の設定

寸法	
高さ	1000.00
幅	1000.00
中間部芯	500.00
締り金具高さ	500.00
***** 枠寸法 *****	
枠見付_上	35.00
枠見付_下	60.00
枠見付_外観_左	35.00
枠見付_外観_右	35.00
枠見込	100.00
***** 枠ちり寸法 *****	
外枠ちり_上	20.00
枠ちり_外観_左	15.00
枠ちり_外観_右	15.00
枠ちり_内観_上	0.00
枠ちり_内観_左	0.00
枠ちり_内観_右	0.00
枠ちり_内観_下	0.00
***** 水切寸法 *****	
水切ちり	15.00
***** 躯体寸法 *****	
抱き見込	45.00
***** 額縁寸法 *****	
額縁ちり	10.00
額縁見付	25.00
額縁見込 (報告)	115.00
***** 障子寸法(任意) *****	
引残し寸法	0.00
***** 有効開口寸法(任意) *****	
有効開口幅_右	0.00
有効開口幅_左	0.00
有効高さ	0.00
***** 未使用 *****	

①

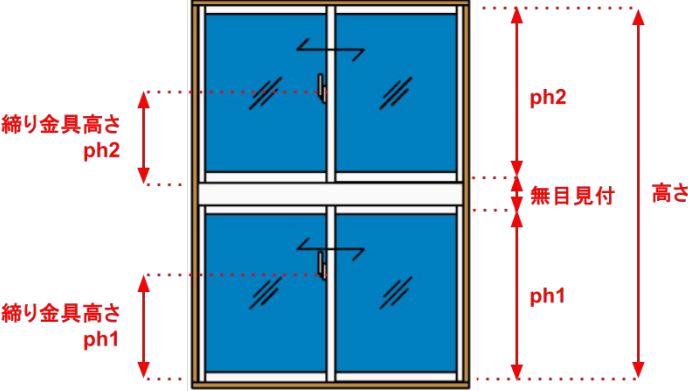
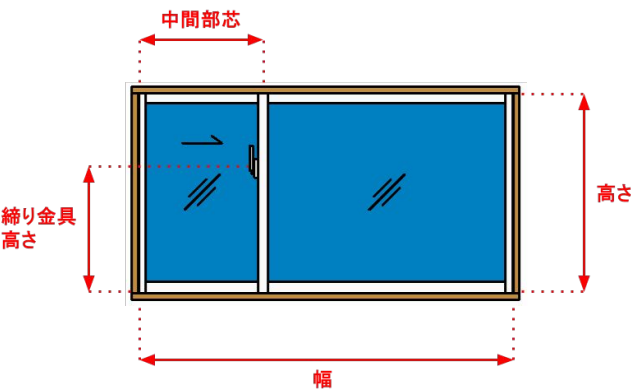
固定

②

※枠種によってパラメータは異なる

①障子寸法

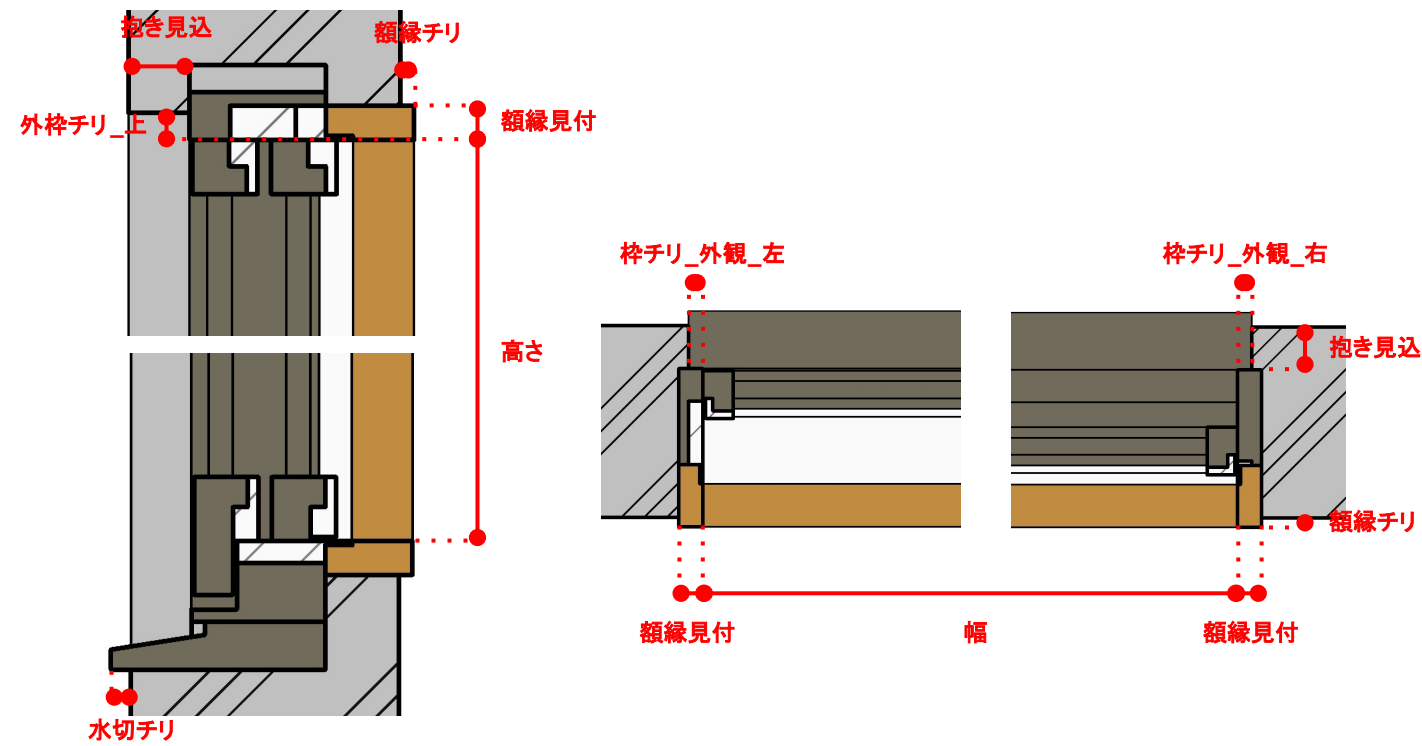
障子に関するパラメータの該当箇所は下図参照。(1段窓、2段窓で一部のパラメータが異なります。)



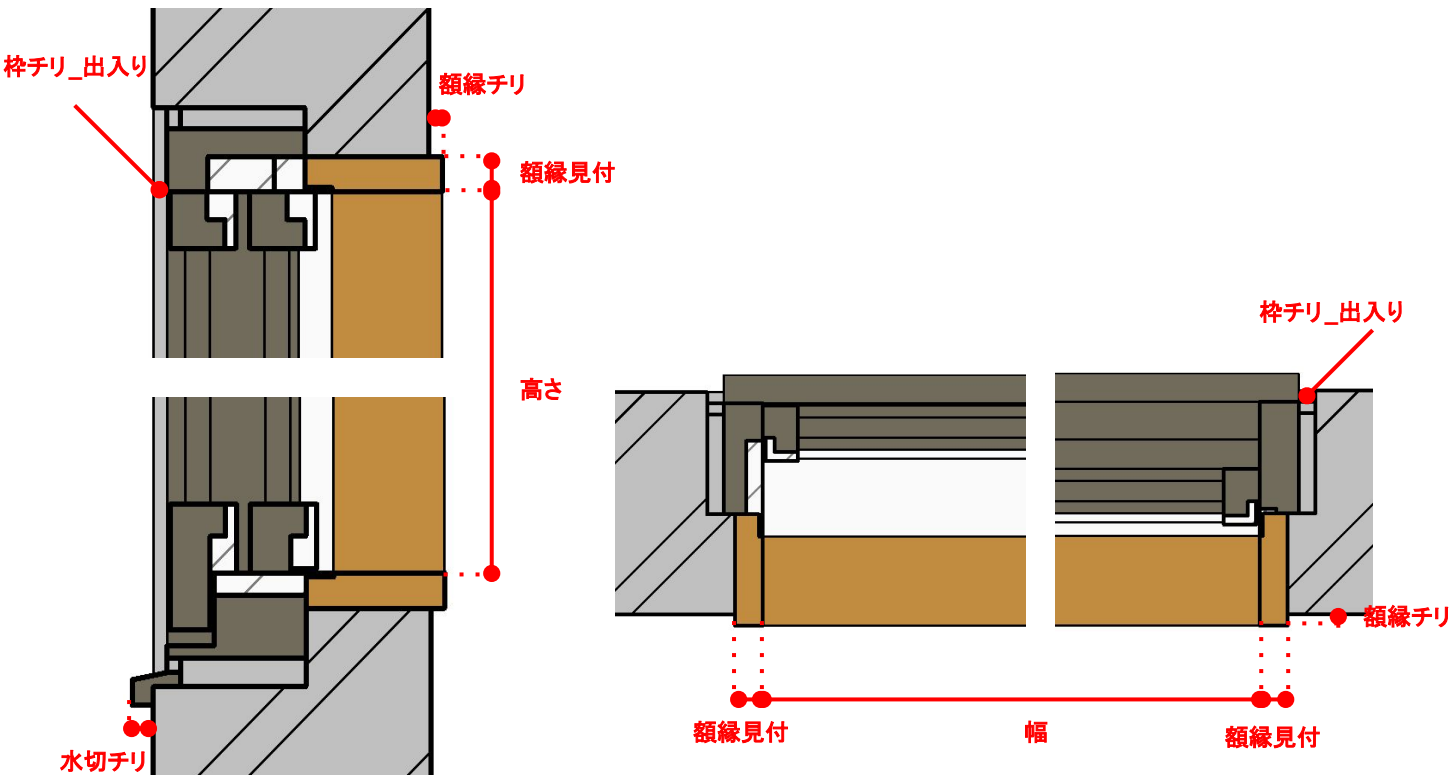
② 枠入り寸法・水切り寸法・額縁寸法

枠入り寸法・水切り寸法・額縁寸法に関するパラメータの該当箇所は下図参照。

●RC

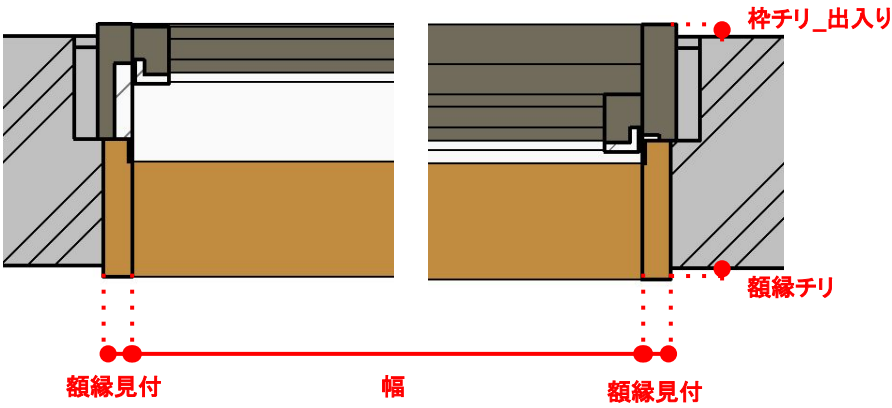
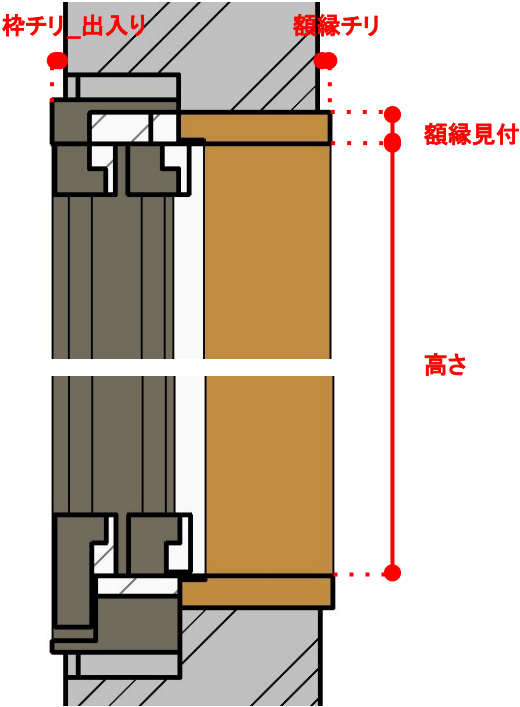


●ALC



BIM部品(ファミリ)の仕様

●面付



d.マテリアルの設定

下図で図示している箇所のマテリアルを変更することができます。

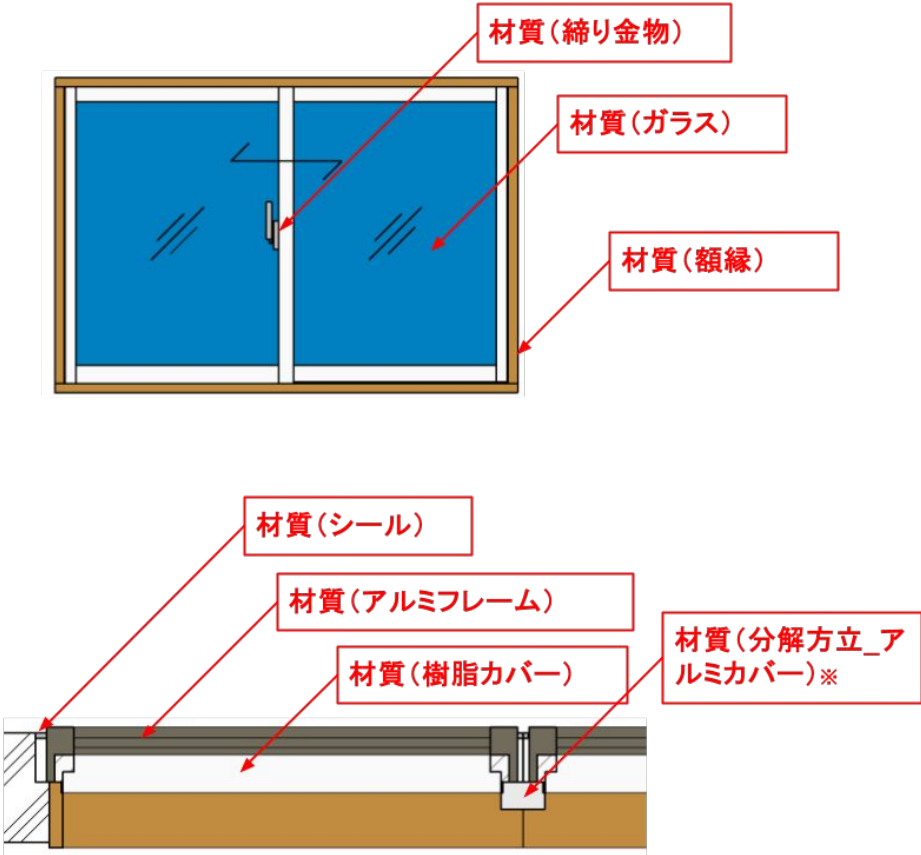
アルミ・樹脂・締り金物・分解方立 _アルミカバーの4つの材質は、選んだアルミフレーム色を基準として選択するようにしてください。（色調の対象区分は [カタログ](#)を参照）

※アルミカバーの分解方立は H2400を超える場合に取付きます。

マテリアル / 仕上	
※仕上げ色の選択に関する注意点	下の4つの材質は近似色を選択してください。
※カタログリンク	https://www.fujisash.co.jp/hp/product
材質(アルミフレーム)	【不二サッシ】ステンカラー-N色
材質(樹脂カバー)	【不二サッシ】樹脂 - ホワイト
材質(締り金具)	【不二サッシ金具】樹脂 -J/W/S色
材質(分解方立_アルミカバー)	【不二サッシ】ホワイト

材質(ガラス)	ガラス
材質(シール)	シーリング材
材質(額縁)	合板、シーリング

アルミフレームを
基準として色を設定



BIM部品(ファミリ)の仕様

●不二サッシ基本色の追加方法

1.基本色を不二サッシホームページよりダウンロードしてください。



2.マテリアルブラウザを開き、左下のフォルダのアイコンをクリックして「既定のブラウザを開く」より、1でダウンロードした「不二サッシ基本色 .adsklib」を開く。

※ZIPファイルは展開してご使用ください。

3.開いた不二サッシ基本色より使用するマテリアルにカーソルを合わせて、上矢印のアイコンをクリックすることで、プロジェクトマテリアルに追加されます。

